



南京大學
NANJING UNIVERSITY

工程管理學院
SCHOOL OF MANAGEMENT & ENGINEERING

数值分析与计算软件

温丹苹

邮箱: dpwen@nju.edu.cn

办公室: 工管院协鑫楼306



《数值分析与计算软件》线上线下交互信息

Group: 2024 秋季数值分析
课程群

课程微信群



Valid until 9/10 and will update upon joining
group



课程基本信息

- 课程名称：数值分析与计算软件
- 总学时：32
- 总学分：2
- 主要讲授：

理论与实践
结合性质

1. 如何用数学语言描述实际中的工程技术问题，即建立数学模型，将之转化为一个数学问题。
2. 寻求合适的近似计算方法，获得最佳方案。
3. 编程计算，充分发挥计算机的记忆和快速运算功能。

课程要求



➤ 学习目的:

1. 应用, 创新已有方法
2. 编程完成计算, 解决问题

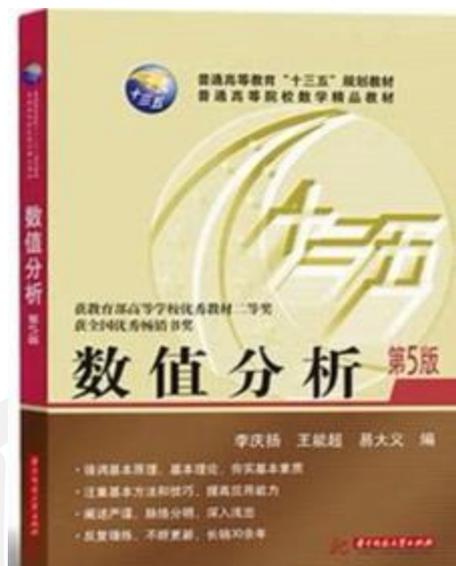
➤ 学习方法:

1. 掌握各种方法的**基本原理**
2. 理解方法的**构造过程**
3. 分析各种方法的**优缺点**
4. 习题练习+实际问题分析

➤ 学习考核:

总成绩 = 平时成绩 (20%) + 上机成绩 (30%) + 期末成绩 (50%)

[1] 李庆扬, 王能超, 易大义. 数值分析 [M]. 清华大学出版社, 2018.



[2] 周开利等编著, MATLAB基础及其应用教程[M]. 北京大学出版社, 2007.



- 1. 绪论**
- 2. 非线性方程的数值解法**
- 3. 解线性代数方程组的直接法**
- 4. 解线性代数方程组的迭代法**
- 5. 插值法**
- 6. 函数逼近**

举个例子



➤ 一个普通问题：

$x^2 - 2 = 0$ 的非负解是什么？

➤ 一个不彻底的答案： $\sqrt{2}$

➤ 一个新问题： $\sqrt{2} = ?$

➤ 用数值分析方法求：

$x^2 - 2 = 0$ 的非负解。

Algorithm 2 求 $\sqrt{2}$ 的不动点迭代算法

- 1: **Initialize** $x_0 = 1, e = 1$
 - 2: **while** $e > 10^{-5}$ **do**
 - 3: Compute $x_1 = \frac{x_0}{2} + \frac{1}{x_0}; e = |x_1 - x_0|$
 - 4: Let $x_0 = x_1$
 - 5: **end while**
 - 6: **Output** x_0 .
-

举个栗子



▶ 程序设计：用 Matlab 实现

Exercise_1_1_In.m

MATLAB R2022a - academic use

The image shows the MATLAB R2022a interface. The top menu bar includes '主页', '绘图', 'APP', '编辑器', '发布', and '视图'. The '编辑器' (Editor) tab is active, showing a script file named 'Exercise_1_1.m' located at 'D:\Desktop\数值分析与计算软件\Exercise_1_1.m'. The script content is as follows:

```
1 x0=1;
2 e=1;
3
4 while e > 10^-5
5     x1 = x0/2 + 1/x0;
6     e=abs(x1-x0);
7     x0=x1;
8     disp(x0);
9     disp(e);
10 end
11
```

The workspace on the left shows the following variables:

名称	值
e	2.1239e-06
x0	1.4142
x1	1.4142

举个栗子



计算机计算：用 Matlab 实现

命令行窗口

```
>> Exercise_1_1  
1.5000000000000000  
  
0.5000000000000000  
  
1.4166666666666667  
  
0.0833333333333333  
  
1.414215686274510  
  
0.002450980392157  
  
1.414213562374690  
  
2.123899819794772e-06
```

循环	0	1	2	3	4
x0	1	1.5	1.4166667	1.4142157	1.4142136
e	1	0.5	0.0833333	0.0024510	2.12389981e -6

结果分析：

在保留 8 位有效数字的情况下，用计算器直接计算 $\sqrt{2}$ ，等于 1.4142136。

第一章 绪论



1.1 数值分析对象和特点

1.2 误差的来源及基本概念

1.3 误差分析原则

1.4 小结

1.1 数值分析对象和特点

- 数值分析是专门研究**求解各种数学问题的数值计算方法**。
- 传统的科学研究方法：**理论分析**和**科学实验**。

科学计算已成为第三种科学研究的方法和手段。

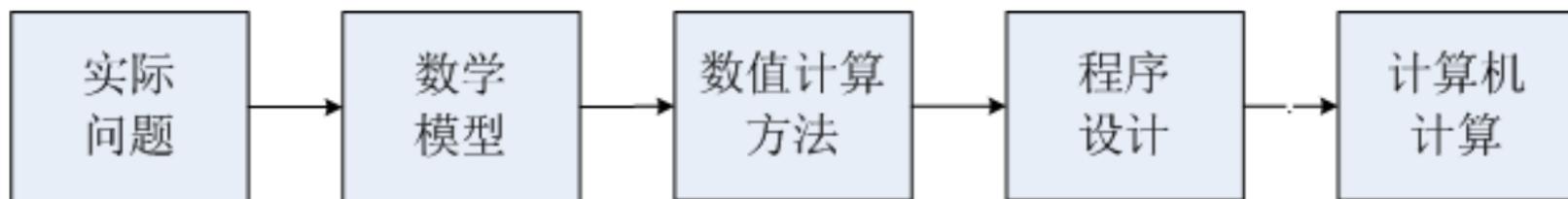


图1.1 用计算机进行科学计算解决实际问题的基本过程

- 数值分析也称为数值计算方法，它是**研究用计算机求解数学问题的数值方法及其理论**，是计算数学的主体部分。



1.1 数值分析对象和特点

- 以**数学问题**为研究对象，
以**纯数学**为基础；
把**理论**和**实际计算**结合起来；
着重研究**面向计算机**的；
能够解决**实际问题**的数值方法和理论。



1.1 数值分析对象和特点

➤ 数值分析特点

1. 面向**计算机**，要根据计算机的特点，构造实际可行的有效算法；
2. 有可靠的理论分析，从理论上能够保证方法的**收敛性**和**稳定性**；
3. 要有**好的计算复杂度**，即时间复杂度和空间复杂度；
4. 要经得起**数值实验检验**。



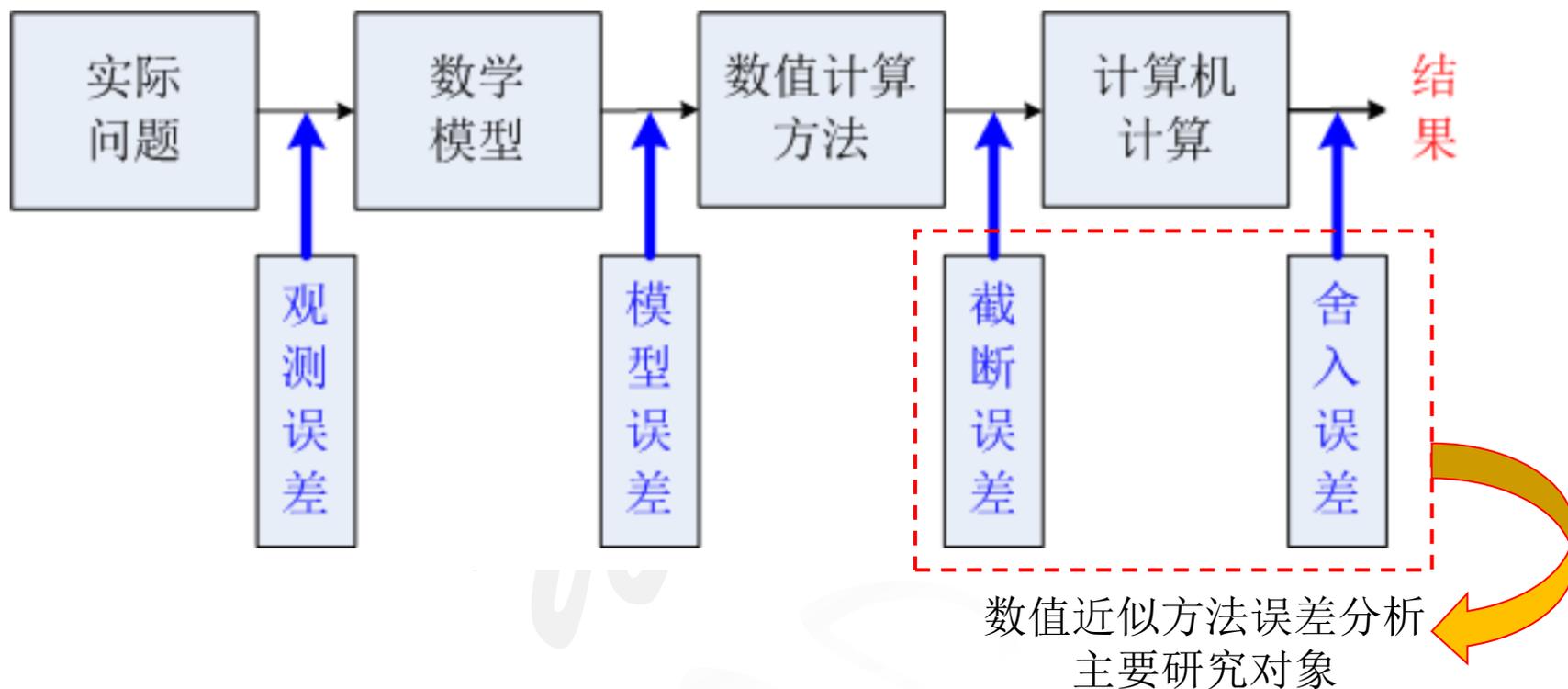
1.2 误差的来源及基本概念

1.2.1 误差来源

- 误差：数值计算结果和原问题的结果间存在的差异。
- 误差来源：**简化近似，连续问题离散化，四舍五入**等。

- **模型误差**：数学模型与实际问题之间的误差。
- **观测误差**：通过测量和实验得到模型中的各种数据或参量产生的误差。
- **截断误差**：也称方法误差，是指对数学模型进行数值求解时产生的误差，即近似解与精确解之间的误差。
- **舍入误差**：由于计算机的机器字长有限，做算术运算时存在一定的精度限制，产生的误差。

1.2 误差的来源及基本概念



- ◆ 在数值分析中，我们总假定数学模型是准确的，因而不考虑模型误差和观测误差，主要研究**截断误差和舍入误差**对计算结果的影响。



1.2 误差的来源及基本概念

例 近似计算 $\int_0^1 e^{-x^2} dx$ 的值.

解. 这里我们利用 Taylor 展开, 即

$$\begin{aligned}\int_0^1 e^{-x^2} dx &= \int_0^1 \left(x - x^2 + \frac{x^4}{2!} - \frac{x^6}{3!} + \frac{x^8}{4!} - \dots \right) dx \\ &= 1 - \frac{1}{3} + \frac{1}{2!} \times \frac{1}{5} - \frac{1}{3!} \times \frac{1}{7} + \frac{1}{4!} \times \frac{1}{9} - \dots \\ &\triangleq S_4 + R_4,\end{aligned}$$

如果我们以 S_4 作为定积分的近似值, 则 R_4 就是由此而产生的误差, 这种误差就称为截断误差, 它是由我们的近似方法所造成的.

在计算 S_4 的值时, 假定我们保留小数点后 4 位有效数字, 则

$$S_4 = 1 - \frac{1}{3} + \frac{1}{10} - \frac{1}{42} \approx 1.00000 - 0.33333 + 0.10000 - 0.023810 \approx 0.7429$$

这就是我们最后得到的近似值. 这里, 在计算 S_4 时所产生的误差就是舍入误差. \square



1.2 误差的来源及基本概念

◆ 绝对误差:

定义 设 \tilde{x} 是 x 的近似值, 则称

$$\epsilon \triangleq \tilde{x} - x$$

为近似值 \tilde{x} 的**绝对误差**, 简称**误差**. 若存在 $\epsilon > 0$ 使得

$$|\epsilon| = |\tilde{x} - x| \leq \epsilon,$$

则称 ϵ 为**绝对误差限**, 简称**误差限**.

在工程中, 通常用 $x = \tilde{x} \pm \epsilon$ 表示 \tilde{x} 的误差限为 ϵ .



1.2 误差的来源及基本概念

✓ 关于误差和误差限的几点说明

- 绝对误差不是误差的绝对值，可能为正，也可能为负。
- 由于精确值通常是不知道的，因此绝对误差一般也是不可知的。
- 在做误差估计时，我们所求的通常是误差限；
- 误差限不唯一，越小越好；
- 近似值的精确程度不能仅仅看绝对误差，更重要的是看相对误差。



1.2 误差的来源及基本概念

◆ 相对误差:

定义 设 \tilde{x} 是 x 的近似值, 称

$$\epsilon_r \triangleq \frac{\tilde{x} - x}{x} \quad \text{或} \quad \epsilon_r \triangleq \frac{\tilde{x} - x}{\tilde{x}}$$

为近似值 \tilde{x} 的 **相对误差**. 若存在 $\epsilon_r > 0$ 使得

$$|\epsilon_r| \leq \epsilon_r,$$

则称 ϵ_r 为**相对误差限**.

- 近似值的精确程度通常取决于**相对误差**的大小;
- 实际计算中我们所能得到的通常是相对误差限 (所能找到的**最小上界**);





1.2 误差的来源及基本概念

- 设有两个量 $x = 100 \pm 1$, $y = 1000 \pm 2$, 求 x 与 y 的相对误差限。

解: $|e_r^*(x)| = \left| \frac{x^* - x}{x^*} \right| \leq \frac{1}{100} = 1\%$, 所以用 100 来估计 x 的相对误差限为 1%。

$|e_r^*(y)| = \left| \frac{y^* - y}{y^*} \right| \leq \frac{2}{1000} = 0.2\%$, 所以用 1000 来估计 y 的相对误差限为 0.2%。



1.2 误差的来源及基本概念

◆ 有效数字:

若近似值 x^* 的误差限是某一位的半个单位，该位到 x^* 的第一位非零数字共有 n 位，则称 x^* 有 n 位有效数字。

x^* 有 n 位有效数字的标准形式:

$$x^* = \pm (0.a_1a_2 \cdots a_n) \times 10^m$$

若其绝对误差限满足 $|x - x^*| \leq \frac{1}{2} \times 10^{m-n}$,

则称近似值 x^* 有 n 为有效数字，其中 m 为整数， a_i 属于数字0-9，且 $a_1 \neq 0$ 。



1.2 误差的来源及基本概念

- ▶ 例： e 的近似值2.71828具有 6位有效数字

$$2.71828 = (2 \times 10^{-1} + 7 \times 10^{-2} + 1 \times 10^{-3} + 8 \times 10^{-4} + 2 \times 10^{-5} + 8 \times 10^{-6}) \times 10$$

这里 $m = 1, n = 6$, 而

$$|e - 2.71828| = 0.000001828 \dots < \frac{1}{2} \times 10^{-5}$$

- ▶ 有效数字不但给出了近似值的大小, 而且还给出了它的绝对误差限



1.2 误差的来源及基本概念

思考:

$x = 3.14159265 \dots$ 的两个近似值, $x_1 = 3.1415$ 和 $x_2 = 3.1416$ 各具有几位有效数字?

解: $|x_1 - x| = 0.00009265 \dots = 10^{-4} * 0.9265$, 因为 $10^{-4} * 0.5 < 10^{-4} * 0.9265 < 10^{-3} * 0.5$, 所以 3.1415 具有 4 位有效数字。

类似的, 3.1416 具有 5 位有效数字。

按四舍五入原则得到的数字都是有效数字.

一个数末尾的 0 不可以随意添加或省略.



1.2 误差的来源及基本概念

▶ 有效数字与绝对误差，相对误差有如下性质：

性质1：若某数 x^* 的近似值 x 有 n 位有效数字，那么，
这个近似值 x 的**绝对误差限**为

$$|x^* - x| \leq \frac{1}{2} \cdot 10^{m-n}$$

▶ 由此看出，当 m 相同时， n 越大，则 $m-n$ 越小，从而**有效位数越多，其绝对误差限越小。**



1.2 误差的来源及基本概念

性质2: 用 $x = \pm(0.a_1a_2 \cdots a_n) 10^m$ 表示的近似数x, 若具有n位有效数字, 则其**相对误差限**为

$$|E_r(x)| \leq \frac{1}{2a_1} \cdot 10^{-(n-1)}$$

反之, 若x的**相对误差限**为

$$|E_r(x)| \leq \frac{1}{2(a_1 + 1)} \cdot 10^{-(n-1)}$$

则x至少具有n位有效数字。



1.2 误差的来源及基本概念

证：由性质1知，若 x 具有 n 位有效数字，则

$$|x^* - x| \leq \frac{1}{2} \cdot 10^{m-n}$$

从而

$$\begin{aligned} |E_r(x)| &= \left| \frac{x^* - x}{x} \right| \leq \frac{1}{2|x|} \cdot 10^{m-n} \leq \frac{10^{m-n}}{2a_1 \cdot 10^{m-1}} \\ &= \frac{1}{2a_1} \cdot 10^{-(n-1)} \end{aligned}$$

反之，若 x 的相对误差为

$$|E_r(x)| \leq \frac{1}{2(a_1 + 1)} \cdot 10^{-(n-1)},$$



1.2 误差的来源及基本概念

▶ **证 (续)** : 由于 $|E(x)| = |x| \cdot |E_r(x)|$, $|x| < (a_1 + 1) \cdot 10^{m-1}$

故

$$|E(x)| \leq (a_1 + 1) \cdot 10^{m-1} \cdot \frac{1}{2(a_1 + 1)} \cdot 10^{-(n-1)} = \frac{1}{2} \cdot 10^{m-n}$$

所以x至少具有n位有效数字。

▶ 由性质2可以看出, **有效位数越多, 相对误差限越小**。若近似数的有效位数越多, 代替准确值的精度越高。



1.2 误差的来源及基本概念

➤ 误差估计：四则运算：

设 \tilde{x}_1 和 \tilde{x}_2 的误差限分别为 $\varepsilon(\tilde{x}_1)$ 和 $\varepsilon(\tilde{x}_2)$, 则

$$\varepsilon(\tilde{x}_1 \pm \tilde{x}_2) \leq \varepsilon(\tilde{x}_1) + \varepsilon(\tilde{x}_2),$$

$$\varepsilon(\tilde{x}_1 \tilde{x}_2) \leq |\tilde{x}_2| \varepsilon(\tilde{x}_1) + |\tilde{x}_1| \varepsilon(\tilde{x}_2) + \varepsilon(\tilde{x}_1) \varepsilon(\tilde{x}_2) \lesssim |\tilde{x}_2| \varepsilon(\tilde{x}_1) + |\tilde{x}_1| \varepsilon(\tilde{x}_2),$$

$$\varepsilon\left(\frac{\tilde{x}_1}{\tilde{x}_2}\right) \lesssim \frac{|\tilde{x}_2| \varepsilon(\tilde{x}_1) + |\tilde{x}_1| \varepsilon(\tilde{x}_2)}{|\tilde{x}_2|^2}.$$



1.2 误差的来源及基本概念

➤ 函数误差:

$$f(x) - f(\tilde{x}) = f'(\tilde{x})(x - \tilde{x}) + \frac{f''(\xi)}{2}(x - \tilde{x})^2, \quad \xi \text{ 介于 } x, \tilde{x} \text{ 之间}$$
$$f(\tilde{x}) - f(x) = f'(\tilde{x})(\tilde{x} - x) - \frac{f''(\xi)}{2}(\tilde{x} - x)^2$$

一般地, 设 \tilde{x} 是 x 的近似值, 若 $f(x)$ 可导, 则有

$$f(\tilde{x}) - f(x) = f'(x)(\tilde{x} - x) + \frac{f''(\xi)}{2}(\tilde{x} - x)^2.$$

由于 $\tilde{x} - x$ 相对较小, 所以当 $|f''(x)|$ 与 $|f'(x)|$ 的比值不是很大时, 我们可以忽略二阶项, 即

$$|f(\tilde{x}) - f(x)| \approx |f'(x)| \cdot |\tilde{x} - x|.$$

因此, 可得函数值的误差限

$$\varepsilon(f(\tilde{x})) \approx |f'(x)| \varepsilon(\tilde{x}) \approx |f'(\tilde{x})| \varepsilon(\tilde{x}).$$



1.2 误差的来源及基本概念

例 设 $x > 0$, x 的相对误差是 δ , 试估计 $\ln x$ 的误差.

解. 设 \tilde{x} 是 x 的近似值. 由题意可知, 相对误差为

$$\left| \frac{\tilde{x} - x}{\tilde{x}} \right| = \delta.$$

所以误差 $|\varepsilon(\tilde{x})| = |\tilde{x} - x| = |\tilde{x}| \cdot \delta$. 设 $f(x) = \ln(x)$, 则

$$\varepsilon(f(\tilde{x})) \approx |f'(\tilde{x})| \varepsilon(\tilde{x}) = \left| \frac{1}{\tilde{x}} \right| \cdot |\tilde{x}| \cdot \delta = \delta,$$

即 $\ln x$ 的误差约为 δ .



1.2 误差的来源及基本概念

关于多元函数 $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$, 我们可以得到类似的结论:

$$\varepsilon(f(\tilde{x})) \approx \sum_{k=1}^n \left| \frac{\partial f(\tilde{x})}{\partial x_k} \right| \varepsilon(\tilde{x}_k),$$

其中 $\tilde{x} = [\tilde{x}_1, \tilde{x}_2, \dots, \tilde{x}_n]^T$ 是 $x = [x_1, x_2, \dots, x_n]^T$ 的近似值.

例:

测得某场地的长 L 和宽 D 分别为: $L^* = 110\text{m}$, $D^* = 80\text{m}$ 。
其测量误差限分别为 0.2m 和 0.1m 。试求面积 S 的绝对误差限和相对误差限。



1.2 误差的来源及基本概念

例 测得某场地的长 x 和宽 y 分别为: $\tilde{x} = 110\text{m}$, $\tilde{y} = 80\text{m}$, 其测量误差限分别为 0.2m 和 0.1m . 试求面积 $S = x \times y$ 的绝对误差限和相对误差限.

解. 由于 $\varepsilon(\tilde{x}) = 0.2\text{m}$, $\varepsilon(\tilde{y}) = 0.1\text{m}$, 故

$$\begin{aligned}\varepsilon(\tilde{S}) &\approx \left| \frac{\partial S(\tilde{x}, \tilde{y})}{\partial x} \right| \varepsilon(\tilde{x}) + \left| \frac{\partial S(\tilde{x}, \tilde{y})}{\partial y} \right| \varepsilon(\tilde{y}) \\ &= |\tilde{y}| \cdot \varepsilon(\tilde{x}) + |\tilde{x}| \cdot \varepsilon(\tilde{y}) \\ &= 80 \times 0.2 + 110 \times 0.1 = 27(\text{m}^2).\end{aligned}$$

相对误差限

$$\varepsilon_r(\tilde{S}) = \frac{\varepsilon(\tilde{S})}{|\tilde{S}|} \approx \frac{27}{110 \times 80} \approx 0.0031.$$





1.3 误差分析原则

1. 避免绝对值较小的数做除数
2. 要避免两相近数相减
3. 要防止大数“吃掉”小数
4. 注意简化计算步骤，减少运算次数



1.3 误差分析原则

1. 避免绝对值非常小的数做除数

可能会产生溢出,即超出计算机所能表示的数的范围. 特别需要注意的是,尽量不要用很小的数作为除数,否则为放大分子的误差。(当商过大时,商作为一个大数可能吃掉参与运算的一些小数,进而放大商的绝对误差。)

▶ 如果两个数相除,一般情况下建议把绝对值小的数作为分子,这在后面的算法中会经常遇到。





1.3 误差分析原则

2. 要避免两相近数相减

若有两个相近的数相减，则会损失有效数字。

如 $0.12346 - 0.12345 = 0.00001$ ，两个操作数都有 5 位有效数字，但计算结果却只有 1 位有效数字。

例 计算 $\sqrt{9.01} - 3$ ，计算过程中保留 3 位有效数字。

解. 如果直接计算的话，可得

$$\sqrt{9.01} = 3.0016662039607 \dots \approx 3.00.$$

所以 $\sqrt{9.01} - 3 \approx 0.00$ ，一个有效数字都没有！

但如果换一种计算方法，如

$$\sqrt{9.01} - 3 = \frac{9.01 - 3^2}{\sqrt{9.01} + 3} \approx \frac{0.01}{3.00 + 3} \approx 0.00167.$$

通过精确计算可知 $\sqrt{9.01} - 3 = 0.0016662039607 \dots$ 。因此第二种计算能得到三位有效数字！ □



1.3 误差分析原则

如何避免两相近数相减？

通过各种等价公式来计算两个相近的数相减，是避免有效数字损失的有效手段之一。

下面给出几个常用的等价公式：

$$\sqrt{x + \varepsilon} - \sqrt{x} = \frac{\varepsilon}{\sqrt{x + \varepsilon} + \sqrt{x}}$$

$$\ln(x + \varepsilon) - \ln(x) = \ln\left(1 + \frac{\varepsilon}{x}\right)$$

$$1 - \cos(x) = 2 \sin^2 \frac{x}{2}, \quad |x| \ll 1$$

$$e^x - 1 = x \left(1 + \frac{1}{2}x + \frac{1}{6}x^2 + \cdots\right), \quad |x| \ll 1$$



1.3 误差分析原则

例 计算 $y = \ln 2$.

Demo_1_1_ln.m

方法一: 利用 $f(x) = \ln(1 + x)$ 的 Taylor 展开

$$\ln(1 + x) = x - \frac{1}{2}x^2 + \frac{1}{3}x^3 - \frac{1}{4}x^4 + \dots + \frac{(-1)^{n+1}}{n}x^n + \dots$$

将 $x = 1$ 代入后计算结果为

n	1	2	3	4	5	10	50	100
S_n	1	0.5	0.833	0.583	0.783	0.646	0.683	0.688
误差	3.1E-1	1.9E-1	1.4E-1	1.1E-1	9.0E-2	4.8E-2	9.9E-3	5.0E-3

计算到第 100 项, 误差仍有 0.05.



1.3 误差分析原则

例 计算 $y = \ln 2$.

方法二: 利用 $f(x) = \ln\left(\frac{1+x}{1-x}\right)$ 的 Taylor 展开

$$\ln\left(\frac{1+x}{1-x}\right) = 2\left(x + \frac{1}{3}x^3 + \frac{1}{5}x^5 + \cdots + \frac{1}{2n-1}x^{2n-1} + \cdots\right).$$

将 $x = 1/3$ 代入后计算结果为

n	1	2	3	4	5	10
S_n	0.667	0.691	0.693	0.693	0.693	0.693
$ S_n - \ln 2 $	2.6E-2	1.8E-3	1.4E-4	1.2E-5	1.1E-6	1.0E-11

计算到第 10 项, 误差已经小于 10^{-10} ! 实际值为 $\ln 2 = 0.693147180559945$.



1.3 误差分析原则

3. 要防止大数“吃掉”小数

数值运算中参加运算的数有时数量级相差很大，而计算机位数有限，如不注意运算次序就可能出现大数“吃掉”小数的现象，影响计算结果可靠性。

如 $(10^9 + 10^{-9} - 10^9)/10^{-9}$ ，直接计算的话，结果为 0。

另外，在对一组数求和时，建议按照绝对值从小到大求和。

例：计算 $a + b + c$ ， $a = 63281312$ ， $b = 0.1$ ， $c = 0.9$

解：如果按 $(a + b) + c$ 次序来编程，按照加法浮点运算的对阶规则，应有

$$0.63281312 \times 10^8 + 0.000000001 \times 10^8 + 0.000000009 \times 10^8$$

在8位计算机上计算时，后两数变为了“**机器零**”，计算结果为**63281312**。

如果改变计算次序为 $(b + c) + a$ ，则有

$$(0.1 + 0.9) + 63281312 = 1 + 63281312 = 63281313$$



1.3 误差分析原则

4. 注意简化计算步骤，减少运算次数

尽量减少运算次数，从而减少误差的积累。

例 多项式计算. 设多项式

$$p(x) = 5x^5 + 4x^4 + 3x^3 + 2x^2 + 2x + 1.$$

试计算 $p(3)$ 的值.

方法一: 直接计算

$$p(3) = 5 \times 3^5 + 4 \times 3^4 + 3 \times 3^3 + 2 \times 3^2 + 2 \times 3 + 1.$$

需要做 15 次乘法和 5 次加法.

方法二: 当计算 x^k 时, 由于前面已经计算出 x^{k-1} , 因此只需做一次乘法. 这样整个计算过程可以减少到 9 次乘法和 5 次加法.

方法三: 有没有更快的?





1.3 误差分析原则

在计算多项式的值时, 我们都是将多项式改写成

$$\begin{aligned} p(x) &= a_n x^n + a_{n-1} x^{n-1} + a_{n-2} x^{n-2} + \cdots + a_1 x + a_0 \\ &= ((\cdots ((a_n x + a_{n-1})x + a_{n-2})x + \cdots)x + a_1)x + a_0. \end{aligned}$$

这里利用了嵌套思想, 如果直接计算的话, 需要 $\frac{n(n+1)}{2}$ 次乘法和 n 次加法. 但如果采用秦九韶算法的话, 只需做 n 次乘法和 n 次加法.

这种计算方法就是著名的 **秦九韶算法** (1247), 五百多年后, 英国数学家 Horner (1819) 重新发现了该公式, 因此西方也称为 **Horner 算法**.

方法三: 我们可以将多项式改写为

$$p(x) = (((((5x + 4)x + 3)x + 2)x + 2)x + 1).$$

这样就只需做 5 次乘法和 5 次加法. 显然这是更佳的计算方案.

1.4 小结



◆本章要求:

1. 熟悉数值分析是以计算机为工具求近似解的数值方法;
2. 熟悉绝对误差(限), 相对误差(限)及有效数字概念;
3. 熟悉选用算法应遵循的原则。



《数值分析与计算软件》线上线下交互信息

Group: 2024 秋季数值分析
课程群

课程微信群



Valid until 9/10 and will update upon joining
group